Лекция 1. Методы численного интегрирования. Методы интегрирования. Алгоритмы методов: прямоугольника, трапеций и Симпсона.

Определенный интеграл

$$\int\limits_{a}^{b}f(x)dx$$
 f(x) — подынтегральная функция, непрерывная на отрезке [a,b]

Формула Ньютона-Лейбница

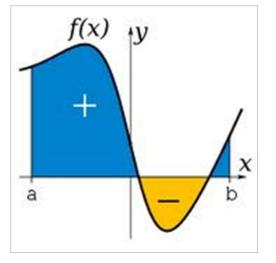
$$\int_{a}^{b} f(x)dx = f(b) - f(a)$$

Интеграл функции

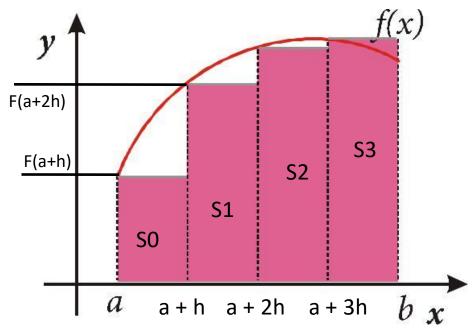
 Интеграл функции – является площадью части графика функции (в пределах интегрирования), то есть площадью криволинейно трапеции

• Процесс нахождения интеграла называется

интегрированием



Метод левых прямоугольников



Алгоритм:

- 1. Задать отрезок [a;b]
- 2. Делим отрезок на n частей и получаем шаг **h**=(**b-a**)/**n**
- 3. Площадь каждого получившегося прямоугольника: $\mathbf{S_i} = \mathbf{h} * \mathbf{f} (\mathbf{a} + \mathbf{i} * \mathbf{h})$, где h -иирина, f(a + i * h) высота
- 4. Считаем сумму площадей $S=\Sigma S_i$
- 5. Увеличиваем число разбиений $\mathbf{n}^*=\mathbf{2}$ и снова находим шаг и сумму площадей S_1
- 6. Повторяем пункты 2-5 пока |S-S1| >= E, $2\partial e E = 1e-4$

Метод правых и средних прямоугольников

Метод правых прямоугольников S=h*f(a+(i+1)*h)

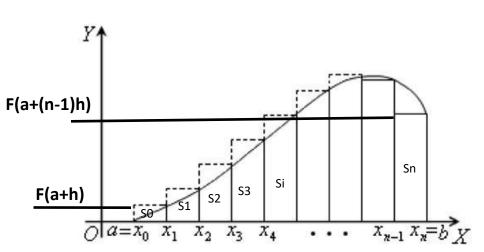
Ширина – h

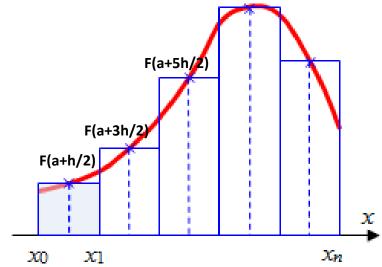
Высота – значение функции справа f(a+ih)

Метод средних прямоугольников S=h*f(a+(2i+1)/2*h)

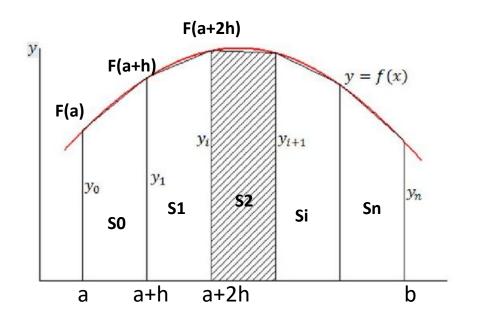
Ширина – h

. Высота – значение функции на половине шага f(a+h/2), f(a+3h/2), f(a+5h/2)...





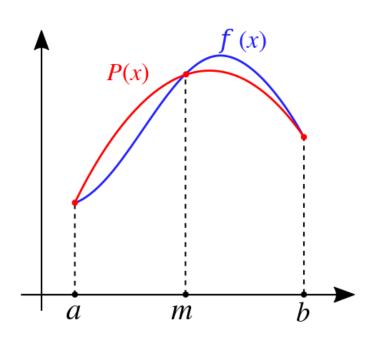
Метод трапеций



Алгоритм:

- 1. Применяем пункты 3-4 из алгоритма для прямоугольников
- Рассчитываем площадь трапеций Si=h*(f(a+ih)+f(a(i+1)h))/2
- 3. Считаем сумму площадей трапеций S

Метод симпсона



Алгоритм:

- 1. Задать отрезок [a;b] и количество разбиений n
- Разбиваем отрезок [a;b] на 2n частей h=(b-a)/2n
- 3. Рассчитываем площади сдвоенных криволинейных трапеций

$$S0 = h/3(f(a) + 4f(a+h)+f(a+2h)$$

$$S1 = h/3(f(a+2h) + 4f(a+3h)+f(a+4h)$$

$$S2 = h/3(f(a+4h) + 4f(a+5h)+f(a+6h)$$

- 4. Находим сумму S всех трапеций
- 5. Увеличиваем кол-во разбиений в два раза $n^*=2$, h=(b-a)/2n и находим сумму площадей всех трапеций S1
- 6. Повторяем 2-6 пока |S-S1|>=E

Разработка программного решения

```
#define A -10
#define B 10
#define E 1e-4
n=10;
do{
        h=double(B-A)/n;
        S1=0;
        for(i=0; i < n; i++)
                 S1+=[ФОРМУЛА];
        n*=2;
        h=(double)(B-A)/n;
        S2=0;
        for(i=0;i<n;i++)
                 S2+=[ФОРМУЛА];
}while(fabs(S1-S2)>E);
```

План отчета

- 1. Титульный лист (ФИО, курс, группа, название лабораторной);
- 2. Теоретическая часть (Теория, алгоритм)
- 3. Практическая часть (Блок схема к программе написанной на языке Си, результаты выполнения программы в виде таблицы);
- 4. Выводы о проделанной работе;