

# Операционные системы (6 семестр)

Лекция 2.2. Отложенное и регулярное выполнение заданий.

Лекция 2.3. Текстовые файлы и потоки (часть 1)

Ассистент, к.т.н. Митричев Иван Игоревич

Москва 2018

# План лекции

- Отложенное выполнение заданий: команды `at`, `atq`.
- Регулярное выполнение заданий: служба `cron`.
- Перенаправление потоков ввода/вывода. Конвейеры и фильтры.
- Просмотр файлов с помощью `more` и `less`.
- Команды `head` и `tail`.
- Вырезание текста с помощью `cut`.
- Сравнение файлов и каталогов.

# Отложенное выполнение заданий

Цели отложенного выполнения — установить однократное автоматическое выполнение задачи.

- `date` ← • вывести дату и время;
- `at` ← • выполнить команду в определенный момент времени.

Указание времени: `now + <n> minutes, hours, days, weeks, month, day, HH:MM, midnight, noon, teatime (4pm), pm, am, today, tomorrow.`

Команда `at` ставит задания в очередь (обслуживается службой `atd`):

```
at now +5 minutes
```

```
> ls
```

```
> ps
```

```
[Ctrl-D]
```

# Настройка отложенного выполнения заданий

`at <время> -f <filename>`

- указать команды в файле;

`atq` или `at -l`

- получить список заданий;

`atrm <номер задания>`

- удалить задание из списка;

`atq` - обычный пользователь получает список из собственных заданий, суперпользователь получает список заданий всех пользователей.

`/etc/at.allow`  
`/etc/at.deny`

- списки пользователей, кому можно и кому нельзя пользоваться командой `at`;

`batch <команда>`

- выполнить команду, когда средняя загрузка системы уменьшится до значения 0.8 (`/proc/loadavg`).

# Регулярное выполнение задач

Регулярное выполнение предназначено для регулярных задач: обновление системы, проверка дисков, сканирование компьютера на наличие вредоносных программ и т.д.

Для регулярного выполнения задач используется служба cron.

В различных версиях GNU/Linux используются разные пакеты cron.

- /etc/crontab – общесистемная таблица заданий;
- /var/spool/cron – каталог с пользовательскими таблицами периодических заданий.

## Файл системной таблицы заданий /etc/crontab

```
SHELL=/bin/sh
PATH=/usr/local/bin:/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin
# runparts
02 4 * * * root runparts /etc/cron.daily
22 4 * * 0 root runparts /etc/cron.weekly
42 4 1 * * root runparts /etc/cron.monthly
```

Поля 1-5 – указание периода выполнения задания. Шестое поле – пользователь, с правами которого выполняется задание. Седьмое поле – исполняемая команда.

# Файл crontab

Последняя строка файл системной таблицы заданий /etc/crontab

```
42 4 1 * * root runparts /etc/cron.monthly
```

[время] [пользователь] [команда]

Задание будет запускаться в 4 часа 42 мин. первого числа каждого месяца.

Формат задания времени:

- минуты часа (0-59);
- час суток (0-23);
- число (1-31);
- месяц (1-12);
- дни недели, начиная с воскресенья (0-6).

crontab ← • операции с таблицами заданий.

# Таблицы crontab пользователей

```
echo '30 21 * * * echo hello' > crontab1  
crontab crontab1
```

← • установить таблицу заданий;

Создан файл crontab1, содержащий строку с заданием. Таблица crontab1 считана и установлена взамен старой таблицы.

```
crontab -l
```

← • таблица заданий текущего пользователя;

```
crontab -l -u <username>
```

← • таблицу заданий указанного пользователя;

# Редактирование таблицы заданий

`crontab -e` ← • редактирование текущей таблицы заданий в текстовом редакторе.

Таблица откроется в текстовом редакторе по умолчанию.

`crontab -r -u <username>` ← • удалить таблицу заданий для пользователя;

```
$ crontab -r
```

```
$ crontab -l
```

```
crontab: no crontab for user1
```

# Перенаправление потоков ввода/вывода

При открытии файла создается его дескриптор - неотрицательное целое число. С этим числом связывается поток ввода/вывода в файл/из файла. Для любого процесса ядро Unix/Linux всегда создает три стандартных потока:

- поток ввода (stdin), файловый дескриптор 0;
- поток вывода (stdout), файловый дескриптор 1;
- поток вывода ошибок (stderr), файловый дескриптор 2.

Поток ввода всегда открыт только на чтение, когда как поток вывода и поток ошибок – только на запись. Поток ввода по умолчанию связан с клавиатурой, потоки вывода и ошибок – с дисплеем.

Можно использовать следующие операторы перенаправления потоков:

< – оператор перенаправления стандартного потока ввода;

> или 1> – операторы перенаправления стандартного потока вывода;

2> – оператор перенаправления стандартных потоков ошибок.

Версия операторов перенаправления без перезаписи файла: >>, 1>>, 2>>

Пример:

```
ls 2>&1
```



перенаправление потока ошибок в поток вывода, & -  
совмещение потоков

# Перенаправление потоков в файл

```
set -o noclobber
```

• запрет перезаписи файлов при перенаправлении;

```
set +o noclobber
```

• сброс опции noclobber;

```
set -o
```

• просмотр опций.

>| – перенаправление потока вывода с гарантированной перезаписью файла;

2>| – перенаправление потока ошибок с гарантированной перезаписью файла;

>> и 2>> – перенаправление потоков вывода и ошибок с добавлением к файлу.

```
$ set -o noclobber
```

```
$ ls -l > ls.txt
```

```
bash: ls.txt cannot overwrite existing file
```

```
$ ls -l >| ls.txt
```

В данном примере файл 1.txt будет перезаписан, несмотря на то, что установлена опция оболочки noclobber.

# Конвейеры и фильтры

Конвейер (pipe) позволяет объединить поток вывода одного процесса с потоком ввода другого процесса.

```
ps aux | view -
```

- ← • организация конвейера ( | – символ конвейера); список входивших в сеанс пользователей передан команде просмотра view, как "дефис" сообщает, что текст должен быть получен из потока ввода, в который передает свой вывод команда last;

```
ps | tee ps.txt
```

- ← • выводит информацию из потока ввода в файл(ы) и в поток вывода (tee – пример фильтра).

Команда tee используется для отладки сложных конвейеров.

Фильтр –это команда, обрабатывающая данные. и пропускающая их далее по конвейеру.

more, less – постраничный просмотр текстовых файлов. Общее название - пейджеры (pager). По умолчанию для просмотра страниц man используется именно less, что можно изменить при помощи опции man -p <pager> или переменной окружения MANPAGER.

Команды less и more позволяют просматривать несколько файлов.

# Команды head, tail, wc

```
head -<n> <filename>
```

- вывести n первых строк файла или потока (по умолчанию 10);

```
tail -<n> <filename>
```

- вывести n последних строк файла или потока;

```
tail -f <filename>
```

- динамически выводит последние строки файла, удобно следить за журналами.

Пример:

```
ps -a | tail
```

```
wc /etc/passwd
```

```
38 60 1948 /etc/passwd
```

- подсчет строк, слов, символов;

```
wc -l <filename>
```

- подсчет строк в текстовом файле.

```
$ wc text*
 2  3 20 text
 3  3 18 text1
 4  3 16 text.1
 1  3 18 text2
20 15 80 text.2
 4  6 36 text3
20 15 80 text.3
 3 15 132 text.5
57 63 400 ИТОГО
```

# Вывод текста с помощью cut

**cut <опции>**

- выводит только заданные символы, байты или поля из файла.

Требуемые для вывода символы строки указывают после опции -с через запятую или тире.

Примеры:

```
$ ls -ld
drwx----- 51 user1 user1 3752 Oct 22 21:04 .
$ ls -ld | cut -c1-10,35-43
drwx----- 3752
```

Опции: b – байты;  
c – символы; f – поля;  
d – символ – разделитель полей.

Разделитель полей команды cut по умолчанию – TAB.

**cut -f1,3 d: /etc/passwd**

- вывести список пользователей системы и их идентификаторы UID.

# Использование списков в опциях команды cut

Список состоит из байтов, символов или полей.

2 – второй байт, символ или поле;

2-5 – все байты, символы и поля со второго по пятый;

-3 – все до четвертого;

5- – начиная с пятого;

1,3,6 – первый, третий и шестой байты, символы или поля.

1,3- – первый и все байты, символы или поля, начиная с третьего.

Примеры:

```
$ cat cut.txt
1      2      3
4      5      6
$ cut -f2- cut.txt
2      3
5      6
```

```
$ cat cut.txt
cut command
w  command
awk command
wc  command
$ cut -d " " -f2 cut.txt
command
command
```

- символ пробел, как разделитель

# Сравнение файлов и каталогов

```
diff <опции> <объект1> <объект2>
```

← • сравнить файлы или каталоги.

```
diff ps1.txt ps2.txt > servicepack.patch  
patch ps1.txt servicepack.patch
```

← • обновление файлов;

Файлы-"заплатки" patches создаются с помощью утилиты diff, а обновление файлов производится утилитой patch.

```
cmp <file1> <file2>
```

← • побайтное сравнение файлов;

```
diff3 <file1> <file2> <file3>
```

← • сравнение трех файлов.

Проверка идентичности (целостности) файлов может быть произведена командой sum или командами вычисления хэш-функций md5sum, sha256sum и другими.

# Контекстное сравнение файлов

```
diff -c file1.txt file2.txt
```

Результат

```
*** file1.txt 2018-02-21 17:10:29.764650235 +0300
--- file2.txt 2018-02-21 17:10:50.768329841 +0300
*****
```

```
*** 1,4 ****
```

яблоки

- ананасы

груши

морковь

```
--- 1,4 ----
```

яблоки

груши

морковь

```
+ петрушка
```

file1.txt:

яблоки

ананасы

груши

морковь

file2.txt:

яблоки

груши

морковь

петрушка

## Специальные символы в выводе команды

! - указывает, что эта строка первого файла заменена на другую во втором файле;

+ - указывает строку во втором файле, которую необходимо добавить в первый файл.

- - указывает строку в первом файле, который необходимо удалить, чтобы получить второй файл.

# Унифицированный режим сравнения файлов

Унифицированный режим (опция -u) аналогичен контекстному, но он не отображает лишнюю информацию.

```
diff -u file1.txt file2.txt
```

Результат:

```
--- file1.txt 2018-02-21 17:10:29.764650235 +0300
+++ file2.txt 2018-02-21 17:10:50.768329841 +0300
@@ -1,4 +1,4 @@
 яблоки
- ананасы
 киви
 морковь
+ петрушка
```

file1.txt:	file2.txt:
яблоки	яблоки
ананасы	груши
груши	морковь
морковь	петрушка